

REGULAMIN KONKURSU „Projekt wnętrza z lampami Organic Horizon”,
zwany dalej „Regulaminem”

§ 1. Postanowienia ogólne

1.Organizatorem Konkursu „ Projekt wnętrza z lampami Organic Horizon”, zwanego dalej: „Konkursem” jest Firma Handlowa MAX-FLIZ spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie, 30-418 Kraków, adres: ul. Zakopiańska 58, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy - Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000440238, REGON: 350253750, NIP: 6790025640 zwana w dalszej treści niniejszego Regulaminu „ Organizatorem”.

2.Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikiem nie może być pracownik Organizatora.

3.Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2009.201.1540, wraz z późn. zm.).

4.Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny.

5.Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,

6.Termin trwania Konkursu może być przedłużony jednokrotnie o okres nieprzekraczający 30 dni wyłącznie z następujących przyczyn:

- 1) Niezgłoszenie się do Konkursu co najmniej trzech Uczestników,
- 2) W przypadku gdy w terminie do dnia 31 stycznia 2020 roku nie zgłosi się co najmniej trzech Uczestników, Organizator ma prawo do odwołania Konkursu w taki sam sposób, w jaki ogłoszono Konkurs.

7.Organizator Konkursu powoła Komisję Konkursową składającą się z następujących osób :

- Katarzyna Kurlito
- Aleksandra Bisztyga
- Piotr Kocharński

§ 2. Zasady uczestnictwa w Konkursie

1.Celem Konkursu jest wybór najlepszego Projektu wnętrza z co najmniej dwiema lampami Organic Horizon zwanego w dalszej treści Regulaminu „ Projektem wnętrza”.

2.Konkurs prowadzony jest w okresie od dnia 21.10.2019 roku i podzielony jest na trzy następujące etapy:

a) Etap pierwszy – w tym Etapie będą nadsyłane Projekty wnętrza przez Uczestników Konkursu w terminie od dnia 21.10.2019 roku do dnia 31.01.2020 roku.

b) Etap drugi – Komisja konkursowa wyłoni zwycięzcę Konkursu, a Organizator ogłosi wyniki Konkursu w ciągu 14 dni od dnia zamknięcia Etapu pierwszego Konkursu.

c) Etap trzeci – Organizator oficjalnie ogłosi wyniki Konkursu, wręczy nagrody i dokona odsłonięcia zwycięskiego Projektu wnętrza w terminie do dnia 02.03.2020 roku.

2. Udział w Konkursie następuje poprzez przesłanie przez Uczestnika Konkursu na adres elektroniczny Organizatora : konkurs@max-fliz.pl lub na adres pocztowy Organizatora – Firma Handlowa MAX-FLIZ Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp.k., 30-418 Kraków, ul .Zakopiańska 58- Projektu, do którego wszelkie autorskie prawa majątkowe i autorskie prawa osobiste przysługują Uczestnikowi, który to Projekt musi być zgodny z wytycznymi Organizatora opisanymi w § 2 ust. 5 Regulaminu.

4. Projekt wnętrza przygotowany przez Uczestnika musi zawierać:

a) dwie lampy Organic Horizon

b) wizualizacja wnętrza w formie komputerowego pliku PDF lub JPG o wymiarach 4000x3000px oraz 300dpi

c) w Projekcie wnętrza powinny się znaleźć meble przynajmniej jednej z firm lub marek, a to : Maxliving, Cattelan Italia, Calligaris, Bonaldo, Tonin Casa, Ditre Italia, Nicoline, Poliform, Bontempi, które to meble znajdują się w ofercie Organizatora.

5. Przesłanie przez Uczestnika Projektu wnętrza na adres Organizatora konkurs@max-fliz.pl lub na adres pocztowy Organizatora jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

6. Przesłanie przez Uczestnika na adres: konkurs@max-fliz.pl Projektu wnętrza oznacza zgodę Uczestnika na przesłanie przez Organizatora na adres, z którego otrzymano Projekt wnętrza, wszelkich informacji dotyczących Konkursu prowadzonego przez Organizatora.

§ 3. Zasady i rozstrzygnięcie Konkursu

1. Komisja Konkursowa Organizatora spośród wszystkich przesłanych na adres Organizatora Projektów wnętrz zgodnie z warunkami określonymi w niniejszym Regulaminie, dokona wyboru :

a) jednego Zwycięzcę Konkursu, który zajmie pierwsze miejsce, a który będzie zobowiązany do zawarcia z Organizatorem Umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych do Projektu wnętrza na mocy której Uczestnik konkursu będzie uprawniony do otrzymania nagrody określonej w Umowie zwanej dalej: „Nagrodą Główną”, z zastrzeżeniem, że w przypadku gdy dwa zgłoszone przez dwóch Uczestników Projektu wnętrza będą zasługiwały na zajęcie dwóch równorzędnych pierwszych miejsc, Organizator ma prawo do wyłonienia dwóch Zwycięzców Konkursu, którzy zajmą dwa równorzędne pierwsze miejsca i będą zobowiązani do zawarcia z Organizatorem Umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych do Projektu wnętrza stanowiącej Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, na mocy której Uczestnicy Konkursu będą uprawnieni do otrzymania każdy z nich odrębnie nagrody określonej w Umowie zwanej dalej: „Nagrodą Główną”

b) jednego lub kilku wyróżnień w Konkursie dla Uczestników Konkursu w zależności od tego czy dany Projekt wnętrza zasługuje na wyróżnienie, a z którym to Uczestnikiem Konkursu Organizator zawrze Umowę o przeniesienie autorskich praw majątkowych do Projektu wnętrza.

2. Organizator Konkursu zastrzega, że w przypadku nie spełnienia kryteriów przez Uczestników Konkursu wymienionych w § 3 ust. 3 niniejszego Regulaminu ma prawo do nie wyłonienia zwycięzcy pierwszego miejsca i do nie przyznania Nagrody Głównej.

3. Przy wyborze Projektu wnętrza będą brane pod uwagę następujące kryteria:

- a) walory estetyczne i ergonomia Projektu wnętrza,
- b) funkcjonalność zaprojektowanych wnętrz,
- c) kreatywne podejście do zastosowania lampy, ciekawa kompozycja i zabawa formą,
- d) zgodność proporcji i wymiarów lampy z modelem 3D.

Nagrodą Główną Konkursu jest:

- a) Miejsce I – nagroda pieniężna w kwocie 2.000,00 zł.
- b) Miejsce II – nagroda pieniężna w kwocie 1.000,00 zł.
- c) Dla wyróżnionego projektu nagroda rzeczowa w postaci lampy Organic Horizon, do wyboru długość oraz wykończenie.

4. Organizator Konkursu zastrzega, że nagród rzeczowych nie można wymienić na równowartość w gotówce.

5. Organizator zastrzega możliwość zmiany nagród rzeczowych z tym zastrzeżeniem, że będą to nagrody o porównywalnej wartości.

6. Rozstrzygnięcie Konkursu zostanie opublikowane na stronie internetowej Organizatora.

7. Wszelkie koszty związane z otrzymaniem przez Uczestnika nagród wymienionych w niniejszym Regulaminie, w tym w szczególności podatki i inne obciążenia publicznoprawne ponosi Uczestnik. Organizator jest zobowiązany jako płatnik do odprowadzenia do Urzędu Skarbowego podatku dochodowego od osób fizycznych od otrzymanych przez te osoby nagród w Konkursie. Przed wydaniem nagrody, zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych Uczestnik zobowiązany jest uiścić 10% zryczałtowany podatek od wartości nagrody.

8. Laureaci Konkursu zostaną w dniu rozstrzygnięcia Konkursu powiadomieni przez Organizatora o wygranej za pomocą poczty elektronicznej na adres wskazany w zgłoszeniu oraz powiadomieni telefonicznie. W przypadku nieodebrania połączenia, Organizator podejmie co najmniej dwie próby kontaktu telefonicznego w odstępach co najmniej jednej godziny. Do wiadomości elektronicznej dołączona zostanie informacja o zobowiązaniu zwycięzcy w Konkursie do podpisania Umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych do Projektu wnętrza zgodnie z załącznikiem numer 1 do Regulaminu i odesłania jej na następujący adres korespondencyjny Organizatora: „Firma Handlowa MAX-FLIZ Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp.k, 30-418 Kraków, ul .Zakopiańska 58 ,” w terminie 14 dni od otrzymania powiadomienia o przyznaniu mu nagrody.

9. Uczestnik Konkursu, który jest Zwycięzcą Konkursu, lub Uczestnik Konkursu, który został wyróżniony w Konkursie nie zawrze z Organizatorem Konkursu Umowy oraz nie prześle jej na

adres wskazany powyżej nie jest uprawniony do otrzymania jakiegokolwiek nagrody. Nagroda ta zostanie anulowana przez Organizatora.

§ 5. Wykluczenie z uczestnictwa w Konkursie

1. Organizatorowi przysługuje prawo wykluczenia z udziału w Konkursie i odmowy publikacji Projektu wewnątrz ze skutkiem natychmiastowym, jak również odmowy przyznania Uczestnikowi Nagrody w przypadku, gdy Uczestnik zgłosi do Konkursu Projekt wewnątrz, które obraża uczucia religijne, jest nieetyczny, obraźliwy i wulgarny lub w przypadku gdy Uczestnik poda nieprawdziwe lub niekompletne dane wymagane i niezbędne do przyznania którejkolwiek z nagród, w przypadku niespełnienia postanowień niniejszego Regulaminu, gdy Uczestnikowi nie będą przysługiwać autorskie prawa majątkowe i osobiste do Projektu wewnątrz lub jego części, a także w przypadku powzięcia przez Organizatora informacji o działaniach sprzecznych z postanowieniami niniejszego Regulaminu lub dobrymi obyczajami.

§ 6. Tryb składania i rozpatrywania Reklamacji

1.W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Konkursu z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić Reklamację na piśmie w ciągu 14 (czternastu) dni od dnia publikacji wyników Konkursu. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora : Firma Handlowa MAX-FLIZ Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp.k. , 30-418 Kraków, ul .Zakopiańska 58 z dopiskiem "Reklamacja w sprawie Konkursu".

2.Po upływie powyższego terminu Reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie Reklamacje będą rozpatrywane w ciągu 30 dni przez Organizatora.

§ 7. Dane osobowe

1.Podczas trwania Konkursu Organizator będzie gromadził dane osobowe Uczestników, które następnie będą przez niego przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami tylko i wyłącznie dla celów związanych z prawidłowym przeprowadzeniem Konkursu.

2.Przetwarzanie danych osobowych Uczestnika Konkursu obejmować będzie następujący zakres danych: imię i nazwisko, adres e-mail, numer telefonu.

3.Przetwarzanie danych osobowych Zwycięzców w Konkursie obejmować będzie następujący zakres danych: imię, nazwisko, adres zamieszkania, numer PESEL, numer NIP, numer telefonu, adres e-mail, adres urzędu skarbowego właściwego dla Zwycięzców.

4.Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych. Ustawę stosuje się do ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych w zakresie określonym w art. 2 i art. 3 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), zwanego dalej „rozporządzeniem 2016/679”.

5.Administratorem danych osobowych jest Organizator. Dane osobowe podawane są przez Uczestników dobrowolnie, a Uczestnicy mają prawo wglądu do danych oraz ich poprawiania i usuwania.

§ 8. Postanowienia końcowe

- 1.Regulamin niniejszego Konkursu podlega ogłoszeniu poprzez jego zamieszczenie na stronie internetowej Organizatora oraz będzie dostępny w siedzibie Organizatora.
- 2.Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.
- 3.Wszelkie załączniki do niniejszego Regulaminu stanowią integralną jego część.
- 4.W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.

Załącznik Nr 1

Do Regulaminu Konkursu „Projekt wnętrza z lampami Organic Horizon”,

UMOWA O PRZENIESIENIE AUTORSKICH PRAW MAJĄTKOWYCH

zawarta w dniu w Krakowie, pomiędzy:

Firmą Handlową MAX-FLIZ Spółką z ograniczoną odpowiedzialnością spółką komandytową z siedzibą w Krakowie, przy ul. Zakopiańskiej nr 58, 30-418 Kraków, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieścia Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000440238, posiadającą Regon numer : 350253750, NIP numer : 6790025640, reprezentowaną przez:

Komplementariusza - Firmę Handlową MAX-FLIZ Spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością, reprezentowaną przez :

Prezes Zarządu – Piotr Kurlito

zwaną w dalszej treści niniejszej Umowy MAX-FLIZ

a

Panem/Panią zamieszkałym Pesel NIP:
zwaną w dalszej treści niniejszej Umowy „Autorem”

zwanymi dalej łącznie „Stronami”, a indywidualnie „Stroną”.

MAX-FLIZ i Autor zawierają niniejszą Umowę zwaną dalej „Umową” o następującej treści :

§1. PRZEDMIOT UMOWY

1. Przedmiotem Umowy jest przeniesienie autorskich praw majątkowych do Projektu wnętrza stworzonego przez Autora na potrzeby Konkursu „Projekt wnętrza z lampami Organic Horizon”, zwanego dalej „Konkurem” zorganizowanego przez MAX-FLIZ.
2. Autor oświadcza, że przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie do Projektu wnętrza, który stanowi załącznik Nr 1 do niniejszej Umowy.
3. Autor przenosi w ramach wynagrodzenia ustalonego w Umowie na MAX-FLIZ autorskie prawa majątkowe do Projektu wnętrza zwanego dalej „Utworem” na następujących polach eksploatacji:
 1. utrwalanie i zwielokrotnianie Utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy Utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, w tym także zapis w formie cyfrowej i wprowadzanie oraz zapisywanie Utworu w pamięci komputera i innych urządzeń;
 2. nieograniczone czasowo rozpowszechnianie Utworu – publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie, a także publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym publikacji zdjęć Utworu w materiałach udostępnianych mediom w celu wykorzystania w magazynach czy innych formach promocji;
 3. obrót oryginałem albo egzemplarzami, na których utrwalono Utwór – wprowadzanie do obrotu, użyczanie, najem i wydzierżawianie oryginału albo egzemplarzy Utwór;
 4. nieograniczone czasowo, ani terytorialnie prawo do wykorzystywania Utworu do produkcji mebli, oraz do ich sprzedaży na rzecz osób trzecich;
 5. wykorzystywanie i wprowadzanie zmian w Utworze;
 6. rozpowszechnianie w sieci Internet.
4. Autor oświadcza, że:

wyraża zgodę na dokonanie przez każdy inny podmiot wskazany przez MAX-FLIZ, wszelkich uzasadnionych zdaniem MAX-FLIZ zmian w Utworze, MAX-FLIZ jest uprawniony do udzielania zgody na dokonywanie zmian innym osobom, w tym dalszym nabywcom praw do Utworu;

wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie przez MAX-FLIZ bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, w zakresie określonym niniejszą Umową, z projektów wchodzących w skład Utworu, bez dodatkowego wynagrodzenia na rzecz Autora, łącznie z prawem korzystania ze zmian dokonanych przez innych projektantów (art. 2 i 17 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych), na wszystkich polach eksploatacji określonych w niniejszej Umowie.

zrzeka się prawa zezwalania na korzystanie ze zmian i adaptacji projektów wchodzących w skład Utworu dokonanych przez innych projektantów (art. 46 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych).

5. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu lub jego części stanowiących część Utworu następuje z chwilą dostarczenia nośnika, na którym jest utrwalony Utwór lub dowolna jej część, lub z chwilą przesłania Utworu do MAX-FLIZ w formie elektronicznej bez składania odrębnych oświadczeń w tym zakresie.
6. Autor zapewnia, że do dnia zawarcia niniejszej Umowy nie zaciągnął jakichkolwiek zobowiązań, które ograniczałyby lub wyłączały jego prawo do Utworu i do rozporządzania Utworem w zakresie wynikającym z niniejszej Umowy.
7. Autor oświadcza, że Utwór nie narusza praw osób trzecich, jest wolny od jakichkolwiek zapożyczeń oraz, że nie będą miały miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić MAX-FLIZ na odpowiedzialność wobec osób trzecich. MAX-FLIZ nie ponosi odpowiedzialności wobec osób trzecich za działania Autora w przypadkach, o których mowa w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
8. Autor oświadcza, że nie jest członkiem organizacji zbiorowego zarządzania prawami autorskimi, ani nie zawarł z taką organizacją umowy o zarządzanie prawami autorskimi.
9. Autor oświadcza, iż Utwór oraz zaproponowane przez Autora rozwiązania projektowe są zgodne z obowiązującymi przepisami prawa i są wolne od wad fizycznych i prawnych.

§ 2. WYNAGRODZENIE AUTORA

1. MAX-FLIZ i Autor ustalają, że MAX -FLIZ zobowiązuje się zapłacić Autorowi za stworzenie Utworu, przeniesienie na MAX-FLIZ własności nośników na jakich Utwór został utrwalony oraz przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu na wszystkich polach eksploatacji określonych w niniejszej Umowie, oraz za wyrażenie zgody na rozporządzanie i korzystanie przez MAX-FLIZ, w zakresie określonym niniejszą Umową, z projektów wchodzących w skład Utworu na wszystkich polach eksploatacji określonych w Umowie wynagrodzenie w wysokości płatne w terminie 14 dni od zawarcia niniejszej Umowy.
2. Określone w niniejszej Umowie wynagrodzenie Autora jest podane w kwocie brutto.

§3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Strony zobowiązane są zarówno w czasie obowiązywania niniejszej Umowy, jak i po jej wygaśnięciu lub rozwiązaniu, do zachowania w tajemnicy wszelkich nieujawnionych do wiadomości publicznej informacji związanych z Umową oraz wszelkich informacji dotyczących jakiejkolwiek działalności MAX-FLIZ.
2. Wszelkie zmiany do Umowy wymagają zachowania formy pisemnej pod rygorem nieważności.
3. Strony są zobowiązane informować się na piśmie o wszelkich faktach mających znaczenie dla wykonania niniejszej Umowy, a w szczególności o zmianie adresu.
4. Każda ze Stron pokrywa we własnym zakresie wszelkie poniesione przez nią koszty związane z przygotowaniem i zawarciem niniejszej Umowy.
5. W sprawach nieuregulowanych Umową mają zastosowanie odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy o prawach autorskich i prawach pokrewnych i Praw budowlanego.
6. Wszelkie załączniki do Umowy stanowią jej integralną część.
7. Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.

.....

MAX-FLIZ

.....

Autor